

Reglement Fanion Hallen Baseball Turnier Embrach

Turnierverlauf

- Es wird nach dem vorgängig ausgelosten Spielplan gespielt
- Spiellänge 5 Innings aber maximal 25 Minuten
- Es zählt der Spielstand, beim fertig gespielten Inning, ausgenommen wenn die Heimmannschaft in Führung liegt und ans Schlagen kommt oder bereits am Schlagen ist.
- Bei einer Differenz von 4 Runs pro Inning wird das 3. Out gesprochen.
- alle SpielerInnen sind zugelassen, keine Ausländerregel.
- Ground Rules werden vor dem Spiel bekannt gegeben
- es dürfen mehr als im Feld Spielende schlagen, in einer vorher definierten Schlagreihenfolge
- es gibt keine Protestmöglichkeit
- das Turnier OK kann bei Meinungsverschiedenheiten beigezogen werden, dieses Gremium entscheidet definitiv

Verteidigende Mannschaft

- Im Feld spielen 8 oder 9 Feldspieler in frei gewählten Positionen
- Ein Coach oder Spieler der Offensive wirft die Bälle zum Batter, Distanz ca. 8 Meter

Angreifende Mannschaft

- Pro Batter werden 3 Bälle vom Pitcher geworfen, die in jedem Fall als Strike zählen
- Der Pitcher wird von der angreifenden Mannschaft gestellt
- Beim dritten Strike ist der Batter Out
- Schlägt der Batter Foulballs, so zählen der 1. und 2. als Strike, danach gilt nach drei Foulball = Out
- Es gibt kein Base on Ball
- Stealing ist nicht erlaubt
- Es sind nur Headfirst Slides gestattet, bei einem gefährlicher Spielzug kann der Runner als Out erklärt werden
- Das Spiel ist live bis der Ball beim Pitcher ist, oder der Umpire das Spiel unterbricht

Groundrules

- Schlag an die Decke ist in play, massgebend ist wo der Ball landet, wenn auf Fairterritory, dann ist der Ball immer fair und live, ansonsten Foulball
- Schlag an die Seitenwände und Decke, wenn gefangen zählt dies als Catch, excl. Homerun
- Wenn der Ball eine der beiden Seitenwände im Foulterritory trifft, gilt der Ball als Foulball egal wo er landet. Ausnahme wird der Ball direkt aus der Luft gefangen gilt es als Catch.

Punkte und Strafen

- Punkte Verteilung:
ein Sieg = 3 Punkte
Unentschieden = 1 Punkte
Verloren = 0 Punkte
- Spielverzögerungen können für oder gegen die angreifende Mannschaft ausgesprochen werden
Verzögerung der Verteidigung = Batter erhält ein Base
Verzögerung der Offens = Batter erhält einen Strike
- Kommt eine Mannschaft 10 Minuten oder mehr zu spät aufs Spielfeld, wird dies als ein 3:0 Forfait gewertet
- Die Anzahl Punkte entscheidet über die Platzierung nach der Vorrunde. Bei Punktegleichheit entscheidet zuerst die direkt Begegnung, danach die Punktedifferenz aus dem gesamten Turnier, danach das Los

Änderungen und Ergänzungen sind dem Turnier OK vorbehalten