

Reglement

Fanion Hallen Baseball Turnier Embrach

Turnierverlauf

- Es nach dem vorgängig ausgelosten Spielplan gespielt
- Spiellänge 6 Innings aber maximal 25 Minuten
- Es zählt der Spielstand, beim fertig gespielten Inning, ausgenommen wenn die Heimmannschaft in Führung liegt und ans Schlagen kommt oder bereits am Schlagen ist.
- Bei einer Differenz von 4 Runs pro Inning wird das 3. Out gesprochen.
- Je nach Punktzahl werden die Ränge verteilt, die Ränge werden ausgespielt inkl. Finalspiel.
- alle SpielerInnen sind zugelassen, keine Ausländerregel.
- Ground Rules werden vor dem Spiel bekannt gegeben
- es dürfen mehr als im Feld spielende schlagen, in einer vorher definierten Schlagreihenfolge
- beide Teams müssen vor Spielbeginn ein Lineup im Doppel abgeben
- es gibt keine Protestmöglichkeit
- das Turnier OK kann bei Meinungsverschiedenheiten beigezogen werden, dieses Gremium entscheidet definitiv

Verteidigende Mannschaft

- Im Feld spielen 8 oder 9 Feldspieler in frei gewählten Positionen

Angreifende Mannschaft

- Pro Batter werden 3 Bälle vom Pitcher geworfen, die in jedem Fall als Strike zählen
- Der Pitcher wird von der angreifenden Mannschaft gestellt
- Beim dritten Strike ist der Batter Out
- Schlägt der Batter Foulballs, so zählen der 1. und 2. als Strike, danach gilt nach drei Foulball = Out
- Es gibt kein Base on Ball
- Stealing ist nicht erlaubt
- Es sind nur Headslides gestattet, bei einem gefährlicher Spielzug kann der Runner als Out erklärt werden
- Das Spiel ist live bis der Ball beim Pitcher ist, oder der Umpire das Spiel unterbricht

Groundrules

- Nach OBR
- Schlag an die Decke ist in play, massgebend ist wo der Ball landet, wenn auf Fairterritory, dann ist der Ball immer fair und live, ansonsten Foulball
- Schlag an die Seitenwände und Decke, wenn gefangen zählt dies als Catch, excl. Homerun

Punkte und Strafen

- Punkte Verteilung:

ein Sieg	=	3 Punkte
Unentschieden	=	1 Punkte
Verloren	=	0 Punkte
- Spielverzögerungen können für oder gegen die angreifende Mannschaft ausgesprochen werden

Verzögerung der Verteidigung	=	Batter erhält ein Base
Verzögerung der Offens	=	Batter erhält einen Strike
- Kommt eine Mannschaft 10 Minuten oder mehr zu spät aufs Spielfeld, wird dies als Forfait gewertet mit 3 : 0, d.h. 3 Siegpunkte für die andere Mannschaft

Umpire

- Jedes Team muss einen Umpire zur Verfügung stellen

Änderungen und Ergänzungen sind dem Turnier OK vorbehalten

Embrach, 05. Feb. 2016

David Kästli